

Curriculum vitae

PROFIL

UX/UI Designer mit 10+ Jahren Erfahrung in der Gestaltung komplexer, datenintensiver Anwendungen – unter anderem als Head of Design bei BISON (Börse Stuttgart) im Wertpapier- und Kryptohandel. Schwerpunkte: nutzerzentriertes Design, Design Systems und die Schnittstelle zwischen Fachbereich, Product und Engineering.

ERFAHRUNG

Freelance Product Designer

seit 2023

u.a. Formel Skin, Heel, Stadtwerke Krefeld, Heel

- Nutzerzentrierte Konzeption und UI digitaler Produkte für Enterprise- & D2C-Kunden
- Design Systems, Research und Usability Testing im agilen Setup
- Zusammenarbeit mit interdisziplinären Produktteams

Head of Design

2022 - 2023

Return Protocol · San Francisco / Remote

- Produktverantwortung für web3-dApp im ReFi-/Climate-Tech-Umfeld
- Konzeption komplexer Flows: Onboarding, Wallet-Connect, Staking, Checkout
- Aufbau der gesamten Brand Identity und des Design Systems von Grund auf

Head of Design

2021 - 2022

BISON · Börse Stuttgart Group · Stuttgart, Berlin / Remote

- Konzeption und UI komplexer Trading-Oberflächen (Order-Flows, Charts, Portfolio...)
- Aufbau eines skalierbaren Design Systems und verbindlicher UI-Standards
- Schnittstelle zwischen Trading, Compliance, Product und Engineering

Senior UX / UI Designer

2018 - 2021

C3 Creative Code and Content GmbH · Berlin

- Nutzerzentrierte Konzeption und UI digitaler Produkte von Research bis Handoff
- User Interviews, Journey Mapping und Usability Tests
- Agile Zusammenarbeit mit Product Ownern und Entwicklungsteams

Head of Digital

2017 - 2018

Aclewe GmbH · Köln

- Verantwortung für digitale Projekte von Konzept bis Launch
- Aufbau wiederverwendbarer UI-Standards über Projekte hinweg

// Frühere Stationen gerne auf Rückfrage.

AUSBILDUNG & MENTORING

B.A. Mediendesign

2011-2014

DHBW Ravensburg

Gastdozent

2019

DHBW Ravensburg

Name

Christopher Gram

Kontakt

Joachim-Friedrich-Straße 29/2
10711 Berlin

tuna@christophergram.pizza

+49 171 2720399

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (fließend)

Skills

UX: User Research, Usability Testing,
Wireframing, Prototyping...UI: Design Systems, Interaction
Design, datenintensive InterfacesWeitere: Scrum, WCAG 2.1, HTML/
CSS, React/Flutter Grundlagen

Tools

Figma, Sketch, XD, Jira, Notion, Slack